Trabalho Final Cálculo Numérico – Perl

Pedro Afonso Ramos de Souza

Linguagem: Perl

Data de criação: 1987

Desenvolvedor: Larry Wall

Tipagem: Dinâmica

Versão Atual: 5.26.1

Características gerais: [Multiparadigma](https://pt.wikipedia.org/wiki/Multiparadigma): [funcional](https://pt.wikipedia.org/wiki/Programa%C3%A7%C3%A3o_funcional), [imperativa](https://pt.wikipedia.org/wiki/Programa%C3%A7%C3%A3o_imperativa), [Orientada a objetos](https://pt.wikipedia.org/wiki/Orienta%C3%A7%C3%A3o_a_objetos), [reflexiva](https://pt.wikipedia.org/wiki/Programa%C3%A7%C3%A3o_reflexiva), [estruturada](https://pt.wikipedia.org/wiki/Programa%C3%A7%C3%A3o_Estruturada), [genérica.](https://pt.wikipedia.org/wiki/Programa%C3%A7%C3%A3o_gen%C3%A9rica)

1 – Arquivo: “fibonacci.pl”

Medida em Bytes: 361

Tempo de processamento: 0.019s

Complexidade: O(φn )

2 - Na verdade, não há existência de variável específica como string, integer, etc em Perl. Todos são chamados de escalares e tomam tudo ao mesmo tempo. O tipo de variável muda de string para inteiro, dependendo do valor ou estado. Por isso o método de Parse int é feito automaticamente pela linguagem.

3 – Arquivo: “quicksort.pl”

Medida em Bytes: 896

Tempo de processamento: 0.11s

Complexidade: O (n lg( n))

4 – Arquivo: “mandelbrot.pl”

(Para a utilização do mesmo é necessário a instalação dos módulos “Inline C++”, “PDL” e “PrismaImage”)

Medida em Bytes:

Tempo de processamento: 3.156855s

Complexidade: ∞

5 – Arquivo: “pisoma.pl”

Medida em Bytes:

Tempo de processamento: 1.933921s

Complexidade:

6 – Arquivo: “randmatstat.pl”

Medida em Bytes: 1211

Tempo de processamento: 0.065019s

Complexidade: N

7 – Arquivo: “--”

Medida em Bytes:

Tempo de processamento:

Complexidade:

8 – Arquivo: “--”

Medida em Bytes:

Tempo de processamento:

Complexidade: